



Nummer der Anweisung: AAF/RES/001/1
Dienststelle: Sektion Ressourcen
Titel: Neue Entwicklung im Bereich Technik
Gültig ab: 01.09.2390
Gültigkeit: unbegrenzt
Ausgestellt durch: Merlot Travelle

Folgende Anweisung wird erlassen:

Diese Anweisung basiert auf der RA Anweisung vom 02.06.2379.

jedes Mitglied der AF kann Ideen vortragen, entwickeln und umsetzen, solange die Ideen folgende Kriterien erfüllen:

(1) Ressourcen der Alpha Force:

Die Entwicklung muss mit dem momentanen Material der Alpha Force umsetzbar sein, dazu gehören Schiffe, Technik und Ressourcen.

(2) Realisierung:

Die Entwicklung muss umsetzbar sein, d.h. sie muss in die Geschichte mit eingebunden werden können und auch dazu passen.

(3) Faktor "Superwaffe" oder auch "Powergaming":

Die Entwicklung darf nicht übermächtig sein. Falls der Faktor "Powergaming" erfüllt wird, führt dies zur Ablehnung der Entwicklung.

Allgemein kann man "Powergaming" wie folgend beschreiben:

Als Powergaming bezeichnet man die Handlungsweise eines Spielers, der alleine oder fast vollständig alleine die Handlung vorantreibt. In einem guten Rollenspiel sollte dies nicht geschehen, da ansonsten die anderen Mitspieler nichts tun können. Beispiele für solche Technologien sind: Transwarptechnologie, schwerste Hüllenpanzerung oder Subraumwaffen.

Wenn die Idee an diesen Kriterien nicht scheitert, sollte der Spieler eine Ausfertigung für die Sektion Ressourcen erstellen:

- Idee (schriftliche Erläuterung dazu)*
- Anwendungsgebiet (ebenfalls schriftlich erläutern)*
- wenn möglich technische Zeichnungen*

Bei Fragen wenden Sie sich an den SL Ressourcen.